

	UČNI NAČRT PREDMETA/COURSE SYLLABUS
Predmet	Planiranje in vodenje projektov
Course title	Project Planning and Management

Študijski program in stopnja Study programme and level	Študijska smer Study field	Letnik Academic year	Semester Semester
Poslovna informatika 1	Poslovna informatika	3.	5.
Business Informatics 1	Business Informatics	3 rd	5 th

Vrsta predmeta/Course type modularni/module

Univerzitetna koda predmeta/University course code

Predavanja Lectures	Seminar Seminar	Sem. vaje Tutorial	Lab. vaje Laboratory work	Teren. vaje Field work	Samost. delo Individ. work	ECTS
30			30		90	6

Nosilec predmeta/Lecturer:

Jeziki/ Languages: **Predavanja/Lectures:** slovenski/Slovenian

Vaje/Tutorial: slovenski/Slovenian

Pogoji za vključitev v delo oz. za opravljanje študijskih obveznosti: **Prerequisites:**

<ul style="list-style-type: none"> • Pogoj za vključitev v delo je vpis v 3. letnik študija. • Študent mora pred izpitom pripraviti in predstaviti seminarsko nalogo. 	<ul style="list-style-type: none"> • The prerequisite for participation is enrolment in the third year of study. • Students have to successfully prepare and present a seminar paper before the examination.
---	--

Vsebina:

Content (Syllabus outline):

<ul style="list-style-type: none"> • <i>Uvod: pomen projektnega vodenja pri razvoju programske opreme.</i> • <i>Tradicionalno projektno vodenje.</i> • <i>Agilno projektno vodenje (Scrum, Extreme programming).</i> • <i>Načrtovanje projektov z Microsoft Office Project Professional 2003.</i> • <i>Zahteve za programsko opremo.</i> • <i>Načrtovanje programske opreme.</i> • <i>Kodiranje programske opreme.</i> • <i>Testiranje programske opreme.</i> • <i>Vpeljevanje programske opreme.</i> • <i>Ljudje in razvoj programske opreme.</i> 	<ul style="list-style-type: none"> • <i>Introduction: importance of project management in software development.</i> • <i>Traditional project management.</i> • <i>Agile project management (Scrum, Extreme programming).</i> • <i>Project planning using Microsoft Office Project Professional 2003.</i> • <i>Software requirements.</i> • <i>Software planning.</i> • <i>Software coding.</i> • <i>Software testing.</i> • <i>Introduction of software.</i> • <i>People and software development.</i>
--	--

Temeljna literatura in viri/Readings:

Beck, K. in Andres, C. (2004). Extreme Programming Explained: Embrace Change (2nd Edition). Addison-Wesley Professional.

Demarco, T. in Lister, T. (1999). Peopleware: Productive Projects and Teams, 2nd Ed. Dorset House Publishing Company.

Schwaber, K. in Beedle, M. (2001). Agile Software Development with SCRUM. London: Prentice Hall.

Solina, F. (1997). Vodenje projektov razvoja programske opreme. Ljubljana: Fakulteta za računalništvo in informatiko, Univerza v Ljubljani.

Cilji in kompetence:

Učna enota prispeva predvsem k razvoju naslednjih splošnih in specifičnih kompetenc:

- sposobnost sodelovanja v skupinah za razvoj programske opreme;
- sposobnost vodenja skupin za razvoj programske opreme;
- razvoj programske opreme v skladu z najboljšimi praksami stroke.

Objectives and competences:

The learning unit mainly contributes to the development of the following general and specific competences:

- the ability to cooperate in software development groups;
- the ability to manage software development groups;
- software development in accordance with best practices in the profession.

Predvideni študijski rezultati:

Znanje in razumevanje:

Študent/Študentka:

- pozna in razume pomen klasičnega projektnega vodenja;
- pozna in razume pomen modernega agilnega projektnega vodenja;
- uporablja osnovno znanje in veščine s področja projektnega vodenja;
- pozna in uporablja programska orodja za podporo projektne vodenju;
- pridobljeno znanje uporablja pri procesih zajema zahtev, načrtovanja, kodiranja, testiranja in vpeljevanja programske opreme.

Intended learning outcomes:

Knowledge and understanding:

Students:

- know and understand the importance of standard project management;
- know and understand the importance of modern agile project management;
- know and use knowledge and skills in the field of project management;
- know and use software tools as a support to project management;
- use the gained knowledge in processes of collecting requirements, planning, coding, testing and installing software.

Metode poučevanja in učenja:

- *predavanja* z aktivno udeležbo študentov (razlaga, diskusija, vprašanja, primeri, reševanje problemov);
- *laboratorijske vaje in seminarska naloga* v povezavi s prakso (refleksija izkušenj, projektno delo, timsko delo, metode kritičnega mišljenja, diskusija, sporočanje povratne informacije).

Learning and teaching methods:

- *lectures* with active participation of students (explanation, discussion, questions, examples, problem solving);
- *laboratory work and seminar paper* in relation to practice (reflection on experience, project work, team work, critical thinking methods, discussion, feedback).

Načini ocenjevanja:	Delež (v %) Weight (in %)	Assessment:
Način (pisni izpit, ustno spraševanje, naloge, projekt): <ul style="list-style-type: none"> • pisni (ustni) izpit • seminarska naloga in predstavitev naloge 	60 40	Types (written examination, oral examination, coursework, project): <ul style="list-style-type: none"> • written (oral) exam • seminar paper presentation and defence